

NEW DESIGN BEER PONG TABLE

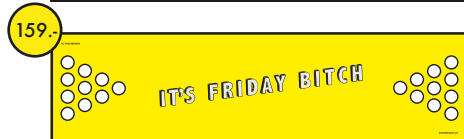
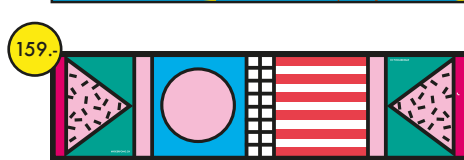
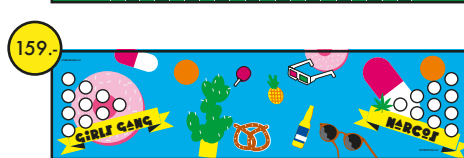
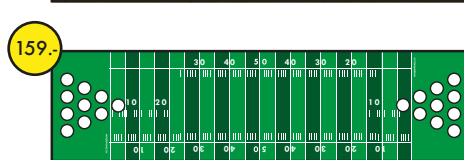
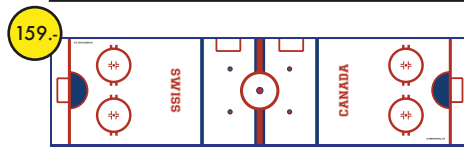


9.9CHF
X20

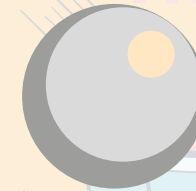


GRATIS LIEFERUNG
LIVRAISON GRATUITE

WWW.MYBEERPONG.CH



ASSRP
ASSOCIATION SUISSE
ROMANDE DE BEER PONG



BEER PONG

-RÈGLES BEER PONG-
-BIER PONG REGELN-

WWW.MYBEERPONG.CH

RÈGLES DE BEER PONG

BIER PONG REGELN



10 verres par équipe, remplis de 10cl de bière chacun et disposés en pyramide. Quand il reste 6 ou 3 verres, il faut les redistribuer en pyramide

2 joueurs par équipes

L'engagement est décidé à pile ou face

2 verres d'eau à disposition pour nettoyer la balle

Les joueurs de l'équipe qui ont la main tirent à tour de rôle (chaque joueur dispose d'un tir par tour). Lorsque les deux joueurs ont tiré leurs balles, c'est au tour de l'équipe adverse. L'équipe qui ouvre le jeu ne dispose que d'un seul tir.

Dès que la balle touche un élément de la table, le joueur adverse peut l'attraper / la dévier / souffler. Si le joueur adverse touche la balle avant qu'elle ne touche un verre, l'équipe perd un verre choisit par l'équipe du tireur.

La partie se termine lorsqu'un joueur marque dans le dernier verre de l'équipe adverse.

Les joueurs n'ont pas le droit de toucher la table avec une partie de leur corps durant le lancer pour gagner de la distance.



10 Gläser pro Team, jedes mit 10 cl Bier gefüllt und in einer Pyramide angeordnet; wenn noch 6 oder 3 Gläser übrig sind, müssen sie in einer Pyramide neu angeordnet werden.

2 Spieler pro Team.

Das Engagement wird durch das Werfen einer Münze entschieden.

2 Gläser Wasser stehen zur Verfügung, um den Ball zu reinigen.

Die handgehaltenen Spieler des Teams schießen abwechselnd (jeder Spieler hat einen Schuss pro Runde) und wenn beide Spieler ihre Bälle abgefeuert haben, ist die gegnerische Mannschaft an der Reihe. Die Mannschaft, die das Spiel eröffnet, hat nur einen Schuss.

Sobald der Ball ein Element des Tisches berührt, kann der gegnerische Spieler es fangen / ablenken / blasen. Berührt der gegnerische Spieler den Ball, bevor er ein Glas berührt, verliert das Team ein vom Schützenteam gewähltes Glas.

Das Spiel endet, wenn ein Spieler im letzten Glas der gegnerischen Mannschaft punktet.

Es ist den Spielern nicht erlaubt, während des Wurfes den Tisch mit einem Körperteil zu berühren, um Distanz zu gewinnen.



Tir Rapide

La balle est directement tirée dans un verre, c'est le tir habituel.

Bounce

Le but est de faire rebondir la balle sur la table. L'équipe perd un verre et un verre adjacent.

AirBall

La balle ne touche ni les verres ni la table, vous perdez un verre. La partie ne peut pas se terminer sur un AirBall.

Rollback

Si les deux joueurs marquent dans leurs tours, un tir bonus est accordé



Schnellfeuer

Die Kugel wird direkt in ein Glas geschossen, das ist der übliche Schuss.

Bounce

Das Ziel ist es, den Ball vom Tisch zu prallen. Das Team verliert einen Drink und einem angrenzenden Glas.

Luftball

Die Kugel berührt weder die Gläser noch den Tisch, man verliert einen Drink. Das Spiel kann nicht auf einem AirBall enden.

Rollback

Wenn beide Spieler in ihren Runden punkten, gibt es einen Bonus-Schuss.



L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, jouez avec modération.

Toutes les règles sur www.asrbp.ch/regles

Alkoholmissbrauch ist gefährlich für Ihre Gesundheit, spielen Sie mit Mäßigung.

Alle Regeln zu www.asrbp.ch/regeln

