

CORNHOLE RULES

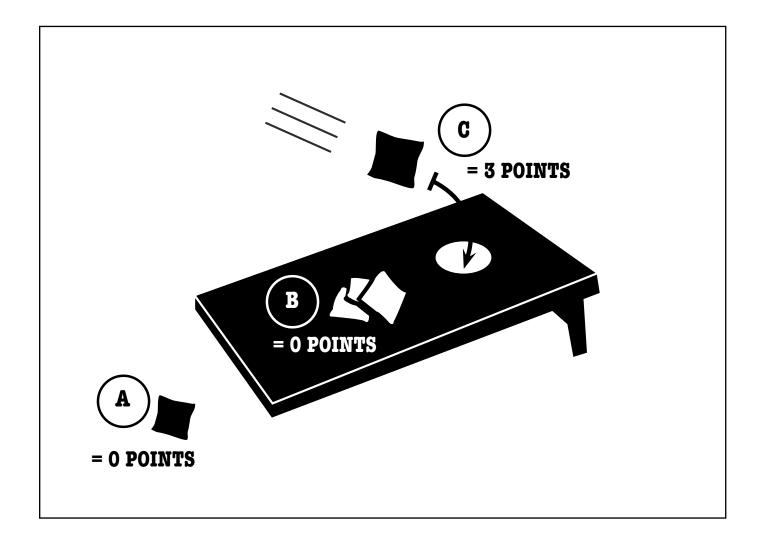
AMERICAN PÉTANQUE

WHAT YOU NEED

- **2** boards
- **8** bean-bags









Corn Bag Out of The Count A com bag that comes to rest anywhere except on the platform or in the hole is out of the count and has no value.

= 0 POINTS



Corn Bag Out of The Count A com bag that lands with any portion of the corn bag resting on the platform.



Corn Bag Out of The Count A com bag that is thrown through the hole in the corhole platform or otherwise comes to rest inside the cornhole platform.

= 1 POINTS

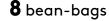
= 3 POINTS



CORNHOLE RULES AMERICAN PÉTANQUE

WHAT YOU NEED

2 boards







Service Dress

It should be comfortable, Hawaiian shirt, tank top, shorts or blue jeans. Boat pairs of feet or flip flops, sunglasses recommended in all seasons. To mesdammes bikini panties or to distract the gentlemen gala dress, shoes and glasses prada. The cornhole bags in one hand, a malt beverage in the other and you're ready to do battle with your opponents.

- 1 The first player who scores 21 points wins. To score points you have to throw your bags on the board in front of you and if your bags fall into the hole you score even more points!
- **2** Unwinding a portion:

Move to 8 meters of the board (6 or 7 meters if you're new). Randomly the starting player.

This launches 4 bags following in direction of the board. If a bag touches the ground before falling on the board it must withdraw from the game, it does not count.

After his 4 bags launched it was the turn of the second player to throw his bags. Warning! do not remove the bags of the first player of the game.

- **3** After 8 bags launched the points are counted: It may be that the board falling on a bag bag of pushing another player or the opposing player in the hole or outside the board. Whatever happens once the 8 bags launched: The remaining bags on the board are worth 1 point
- **4** The bags fell into the hole (with or without the help of the other player) are worth 3 points. The bags fell outside the board (with or without the help of the other player) are worth 0 points its counter is added only the points that exceed those of the other player, such as:
- Player A has 2 sacks on the board, a bag in the hole and a bag in the grass. Total = 5 points
- Player B has 2 sacks on the board and 2 bags in the hole. Total = 8 points
- Player B 8-5 = 3 points added to his tally and player A no points

- **5** It is then the player who leads the score to start again first. If equality is the player who has just come from behind to start first.
- **6** The first player to 21 points wins the game, at least the first run ...
- **7** Two players but with two boards:

Two players it is more convenient to play with two boards to avoid bringing bags systematically.

In this case place the boards face to face at a distance of 8 meters from one another.

Player A moves to the right of a board and player B is placed to the left of the board.

- **8** Warning ! Do not bite, ie exceed the board with the foot when running.
- **9** Important: The launch is more or less easy if one is on one side or the other of the board. For the game to be fair, it is necessary that the player who is to the right of the board is located next to the tower exactly opposite that is left of the other board.
- **10** Warning. So as not to damage equipment, thank you not to play in the rain

11 - Enjoy!



CORNHOLE RULES AMERICAN PÉTANQUE

WHAT YOU NEED

2 plateaux de jeux

8 bean-bags





Service Dress

It should be comfortable, Hawaiian shirt, tank top, shorts or blue jeans. Boat pairs of feet or flip flops, sunglasses recommended in all seasons. To mesdammes bikini panties or to distract the gentlemen gala dress, shoes and glasses prada. The cornhole bags in one hand, a malt beverage in the other and you're ready to do battle with your opponents.

1-Le premier joueur qui marque 21 points gagne la partie. Pour marquer des points vous devez lancer vos sacs sur la planche située en face de vous et si vos sacs tombent dans le trou vous marquez encore plus de points!

2 – Déroulement d'une partie :

Placez-vous à 8 mètres de la planche (6 ou 7 mètres si vous débutez). Tirez au sort le joueur qui commence. Celui-ci lance ses 4 sacs à la suite en direction de la planche.

Si un sac touche le sol avant de retomber sur la planche il faut le retirer du jeu, celui-ci ne compte pas. Une fois ses 4 sacs lancés c'est au tour du deuxième joueur de lancer ses sacs.

Attention! il ne faut pas retirer les sacs du premier joueur du jeu.

5 – Une fois **les 8 sacs lancés on compte les points :** Il se peut qu'en tombant sur la planche un sac pousse un autre sac du même joueur ou du joueur adverse dans le trou ou en dehors de la planche.

4 – Comment compter les point ?
Quoi qu'il arrive, une fois les 8 sacs lancés:
Les sacs restant sur la planche valent 1 point
Les sacs tombés dans le trou valent 3 points
(avec ou sans l'aide de l'autre joueur)
Les sacs tombés à l'extérieur de la planche valent 0
point (avec ou sans l'aide de l'autre joueur)

On ajoute à son compteur seulement les points qui dépassent ceux de l'autre joueur, exemple:

- Le joueur A a mis 2 sacs sur la planche, un sac dans le trou et un sac dans l'herbe. Total = 5 points
- Le joueur B a mis 2 sacs sur la planche et 2 sacs dans le trou. Total = 8 points
- Le joueur B ajoute 8-5 = 3 points à son compteur et le joueur A ne marque aucun point

5 – C'est ensuite au joueur qui mène au score de lancer de nouveau en premier.

En cas d'égalité c'est au joueur qui vient de revenir au score de lancer en premier.

6 – Le premier joueur à 21 points gagne la partie, du moins la première manche...

7 - A deux joueurs mais avec deux planches :

A deux joueurs il est plus pratique de jouer avec deux planches pour éviter de ramener les sacs systématiquement.

Dans ce cas placez les planches face à face à une distance de 8 mètres l'une de l'autre.

Le joueur A se place à droite d'une planche et le joueur B se place à gauche de la même planche.

8 – **Attention!** Il ne faut pas mordre, c'est à dire dépasser la planche avec le pied au moment du lancé.

Important : Le lancé est plus ou moins facile si l'on se situe d'un coté ou l'autre de la planche.

Pour que la partie soit équitable, il est nécessaire que le joueur qui se situe à droite de la planche se situe au tour suivant exactement en face c'est à dire à gauche de l'autre.

9 - Attention!

Ne pas jouer sous la pluie afin de ne pas altérer la qualité du produit

10 - Enjoy!